



Tartu Peetri Huvikool

Tegevuskava 2022/2023 õa

MALE

Sihtrühm

Õpilased, kellele meeldib mõelda ja mängida. Maleringi sihtgrupiks on alustajad (1.-2. klass) ja edasijõudnud (need, kellel malemängu algteadmised olemas).

Tegevuse kestus ja maht

Tegevus toimub üks kord nädalas õppeperioodi jooksul (9 kuud) kestvusega minimaalselt 45minutit, maksimaalselt 60 minutit korraga.

*Lisaks osalemised turniiridel

Eesmärk

Maleringi tegevusega taotletakse õpilaste huvi ja oskuste arendamist male kui loogilist mõtlemist, mälu, tähelepanu, otsustusvõimet, leidlikkust, püsivust ja distsipliintunnet kasvatava mängu vastu.

Üldeesmärkideks on:

- arendada keskendumisoskust ja mõtlemisvõimet
- parandada mälu
- arendada strateegilist ja loogilist mõtlemisoskust
- arendada otsustus ja vastutusvõimet
- õpetada aja ja tegevuse planeerimist

Tegevuskava

I poolaasta

- Malemängu mõiste ja ajalugu - tutvumine
- Malelaud
- Malendite algseis
- Malereeglid
- Malendite asetus
- Malendid (ettur, vanker, oda, lipp, ratsu, kuningas) ja nende käigud
- Malendite väärtus
- Vangerdus, Kahvel, Tuli ja matt, Viik, patt, igavene tuli.

- Avangud
- Ülesannete lahendamine
- Ringisisesed turniirid

II poolaasta

- Malepartiide protokollimine
- Levinumad avangud (Hispaania, Itaalia, Vene jne)
- Avangulõksud
- Maleülesannete lahendamine
- Keskmängud
- Lõppmängud
- Malepsühholoogilised elemendid
- Matischeis ja patiseis
- Malekellade kasutamine
- Turniiridel osalemise reeglid
- Arvuti ja interneti kasutamine males
- Osalemine ea- ja võimetekohastel kohalikel turniiridel

Õppetööks kasutatavad vahendid:

malelauad, malendite komplektid, malekellad. Töövihik. Osa õppetööst võib toimuda ka arvutite või tahvelarvutite abil (kasutatakse maleõppimise programme nt chess.com)

Tagasisidestamise peamiseks eesmärgiks on õppuri arengu toetamine, eduelamuse pakkumine loomingulises protsessis ja eneserefleksiooni arendamine ning see toimub läbi

- julgustava suulise hinnangu jooksva töö käigus
- partiide analüüsi